

# Základy algoritmizace

Matematické algoritmy (11MAG)

Jan Příkryl

1. přednáška 11MAG  
úterý 25. září 2012

## 1 Úvodní informace

**Přednáší:** Dr. Jan Příkryl (prikryl@fd.cvut.cz) **Přednáška:** úterý, 16:45–18:15, F112 **Cvičení:** úterý 18:30–20:00, F311 **Dotace:** 2+2 **Očekávaná týdenní zátěž:** 5–7 hodin včetně přednášek

Webové stránky předmětu: <http://zolotarev.fd.cvut.cz/mag/>

**O čem si budeme povídat:** algoritmy diskrétní matematiky, slasti a strasti výpočtů v plovoucí řádové čárce, numerická matematika.

**O čem budou cvičení:** praktické hrátky s algoritmy, Matlab/Python/C/C++/Java ...

**Co když neumím programovat?** To, že jste postoupili až do prvního magisterského ročníku garantuje, že programovat umíte. V případě nouze se do příštího týdne naučíte.

Literatura je téměř výhradně anglicky, kompletní seznam i s případnými odkazy naleznete na webových stránkách předmětu.

1. HÅSTAD, Johan: *Advanced Algorithms – Course Notes*. Royal Institute of Technology, Sweden, 2000.
2. MOLER, Cleve: *Numerical Computing with MATLAB*. Society for Industrial and Applied Mathematics (SIAM), 2004.
3. CORMEN, Thomas H. – LEISERSON, Charles E. – RIVEST, Ronald L. – STEIN, Clifford: *Introduction to Algorithms*. 2nd edition. The MIT Press / McGraw-Hill, 2002.
4. HEATH, Michael T.: *Scientific Computing: An Introductory Survey*. 2nd edition. McGraw-Hill, 2002.

## 2 Algoritmy a algoritmizace

**Definice 1** (podle Wikipedie). • Algoritmus je přesný návod či postup, kterým lze vyřešit daný typ úlohy.

- Algoritmus je efektivní postup pro výpočet hodnoty nějaké funkce vyjádřený konečným počtem instrukcí.

- Typy algoritmů
- Co potřebujete znát ?
- Kam až můžeme dojít ?

**Definice 2.** Algoritmem rozumíme postup, podle kterého se z dat vstupních  $x(n)$  vygenerují data výstupní  $y(n)$ .

$x(n)$             Algoritmus             $y(n)$

Každý algoritmus musí mít následující vlastnosti:

1. **Konečnost:** výpočet se ukončí v „rozumně“ konečném čase.
  2. **Hromadnost:** není sestaven pouze na jediné  $x(n)$ , ale na celou řadu možných vstupů.
  3. **Jednoznačnost:** přechod do následujícího stavu algoritmu je jednoznačně určen výsledkem stavu předchozího.
1. **Konečnost:** předpověď počasí na zítra dosažená výpočtem o den později nemá význam.
  2. **Hromadnost:** program pro výpočet odmocniny pracuje nad množinou čísel, není konstruován pro každé číslo zvlášť.
  3. **Jednoznačnost:** každý algoritmus je složen z kroků, které na sebe vzájemně navazují. Každý krok je charakterizován jako přechod z jednoho stavu do jiného. Každý stav algoritmu je určen zpracovávanými daty a na tom, jak data v jednotlivých stavech vypadají. Je tedy pevně určeno, který krok bude následovat.

### 3 Příklady algoritmů

Metoda nalezení **největšího společného dělitele** (NSD  $\equiv$  GCD Greatest Common Divisor) byla známá již ve starověkém Řecku před 2000 lety. Spočívá v jednoduchém pozorování, že největší společný dělitel dvou čísel  $p > q$  je shodný s největším společným dělitelem čísel  $p - q, q$ .

Tento poznatek již stačí k sestavení algoritmu.

```

given p, q
body
  do if p < q
    r = p; p = q; q = r;
  end
  p = p - q;
  repeat until p = 0
result
gcd = q

```

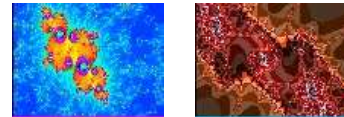
$$y(n) = \frac{1}{2} \left[ y(n-1) + \frac{x(n-1)}{y(n-1)} \right]$$

Odmocnina z čísla 10 je s přesností na 10 desetinných míst rovna  $\sqrt{10} = 3,16227766017$ .

Pro  $x(n-1) \equiv x(0) = 10$  dostáváme postupně

$$\begin{array}{ll} y(1) = 3 & y^2(1) = 9 \\ y(2) = 3.165 & y^2(2) = 10.017225 \\ y(3) = 3.162278 & y^2(3) = 10.0000021493 \\ y(4) = 3.1622776601 & y^2(4) = 9.9999999996 \\ \vdots & \end{array}$$

Numerické řešení algebraických rovnic, diferenciálních rovnic a speciálních funkcí:



Metoda konečných prvků – řešení složitých parciálních diferenciálních rovnic s praktickými aplikacemi:



Jinak těžko řešitelné úlohy: Navierovy-Stokesovy rovnice, nelineární parciální diferenciální rovnice



Navierovy-Stokesovy rovnice:

$$\frac{\partial \mathbf{u}}{\partial t} + (\mathbf{u} \nabla) \mathbf{u} = \mathbf{f} - \nabla p + \nu \Delta \mathbf{u}$$

kde  $\mathbf{u}$  a  $\mathbf{f}$  jsou vektorové funkce rychlosti a síly,  $p$  je tlak a  $\nu$  je úměrná viskozitě kapaliny.

$$\begin{aligned} \frac{\partial u_x}{\partial t} + u_x \frac{\partial u_x}{\partial x} + u_y \frac{\partial u_y}{\partial y} + u_z \frac{\partial u_z}{\partial z} = \\ = f_x(x, y, z, t) - \frac{\partial p}{\partial x} + \nu \left[ \frac{\partial^2 u_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 u_x}{\partial z^2} \right] \end{aligned}$$

Předpokládáme:

- základy algebry a matematické analýzy

- základy numerické matematiky
- diferenční rovnice a jejich řešení
- základy strukturovaného programování
- aktivní znalost alespoň jednoho programovacího jazyka (C, C++, Python, Java, Basic) nebo alespoň prostředí MATLAB
- Objevit krásu některých algoritmů.
- Pochopit třeba numerické základy kryptologie.
- Nebát se inženýrských úloh, které vyžadují algoritmizaci.
- Pochopit rychlé algoritmy s aplikacemi v reálném světě

### Rychlá Fourierova transformace – analýza EEG signálu

